

KIRKLARELİ ÜNİVERSİTESİ
PINARHİSAR MESLEK YÜKSEKOKULU
ELEKTRONİK VE OTOMASYON BÖLÜMÜ
KONTROL VE OTOMASYON TEKNOLOJİSİ PROGRAMI
2022-2023 ÖĞRETİM YILI GÜZ YARIYILI BÜTÜNLEME SINAV PROGRAMI

DERS ADI	DERS SORUMLUSU	PROGRAMI	DERSLİK	SINAV TARİHİ	SINAV SAATİ
MATEMATİK	Dr. Öğr. Üyesi ERKAN TAŞDEMİR	KONT. VE OTM. - 1	101	23.01.2023	11.00
SAYISAL ELEKTRONİK	Öğr.Gör.Dr. GÜLÇİN MÜHÜRÇÜ	KONT. VE OTM. - 1	101	23.01.2023	13.00
AKADEMİK TÜRKÇE	Öğr.Gör.ALI TOLU	KONT. VE OTM. - 1	101	23.01.2023	15.00
TEMEL BİLGİ TEKNOLOJİSİ KULLANIMI	Öğr.Gör. EMİNE ÖZDİL	KONT. VE OTM. - 1	101	24.01.2023	11.00
PROGRAMLAMAYA GİRİŞ	Öğr.Gör.Dr. MURAT ASLANYÜREK	KONT. VE OTM. - 1	205	24.01.2023	14.00
GİRİŞİMCİLİK	Öğr.Gör.Dr. İBRAHİM ALPAY YILMAZ	KONT. VE OTM. - 1	101	25.01.2023	14.00
BİLGİSAYAR DESTEKLİ ÇİZİM UYGULAMALARI	Öğr.Gör. KEMAL PEKTAŞ	KONT. VE OTM. - 1	101	26.01.2023	10.00
ÖLÇME TEKNİĞİ VE UYGULAMALARI	Öğr.Gör. KEMAL PEKTAŞ	KONT. VE OTM. - 1	101	26.01.2023	13.00
DOĞRU AKIM DEVRE ANALİZİ	Öğr.Gör. ALİ BAHADIR CEYLAN	KONT. VE OTM. - 1	101	27.01.2023	10.00
PROGRAMLANABİLİR DENETLEYİCİ UYGULAMALARI	Öğr.Gör.Dr. GÜLÇİN MÜHÜRÇÜ	KONT. VE OTM. - 2	101	23.01.2023	10.00
SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI	Öğr.Gör.Dr. GÜLÇİN MÜHÜRÇÜ	KONT. VE OTM. - 2	101	23.01.2023	14.00
GÜÇ ELEKTRONİĞİ	Öğr.Gör. KEMAL PEKTAŞ	KONT. VE OTM. - 2	101	24.01.2023	10.00
ENDÜSTRİYEL ROBOTLAR	Öğr.Gör. KEMAL PEKTAŞ	KONT. VE OTM. - 2	101	24.01.2023	13.00
PROGRAMLANABİLİR LOJİK KONTROL SİSTEMLERİ	Öğr.Gör.Dr. GÜLÇİN MÜHÜRÇÜ	KONT. VE OTM. - 2	101	25.01.2023	10.00
MAKİNA BİLİMİ VE ELEMANLARI	Öğr.Gör.Dr. GÜLÇİN MÜHÜRÇÜ	KONT. VE OTM. - 2	101	25.01.2023	13.00
BİLGİSAYAR DESTEKLİ DEVRE TASARIMI	Öğr.Gör. KEMAL PEKTAŞ	KONT. VE OTM. - 2	101	26.01.2023	11.00
KONTROL SİSTEMLERİNE GİRİŞ	Öğr.Gör. ALİ BAHADIR CEYLAN	KONT. VE OTM. - 2	101	26.01.2023	14.00
SCADA SİSTEMLERİ	Öğr.Gör. ALİ BAHADIR CEYLAN	KONT. VE OTM. - 2	101	27.01.2023	11.00
ENDÜSTRİYEL AĞLAR	Öğr.Gör. ALİ BAHADIR CEYLAN	KONT. VE OTM. - 2	101	27.01.2023	14.00
MİKRO DENETLEYİCİLER	Öğr.Gör. ALİ BAHADIR CEYLAN	KONT. VE OTM. - 2	101	27.01.2023	15.00